

Activité à faire avec papa

Les clefs

Temps
30mn à 1h

Âge
Dès 4 ans

Nombre d'enfants
À partir d'un

Forme d'intelligence : Intelligence verbo-linguistique, Intelligence logico-mathématique, Intelligence visuelle/spatiale, Intelligence corporelle-kinesthésique.

Déroulement du jeu



Matériel : Des clefs ou objets qui font du bruit.

Règle : Réussir à prendre les clefs sans réveiller le chef des pirates.

Déroulement : Le chef des pirates est au centre en train de dormir, il place les clefs à côté de lui ou sur lui. Autour de lui il y a les participants qui vont essayer de venir voler les clefs. Chacun son tour un enfant se lève pour venir récupérer la clef. Le chef des pirates a pour objectif de signaler d'où vient le bruit. Si jamais le participant est entendu il doit retourner à sa place et on passe au suivant.

On peut faire évoluer le jeu en donnant des indications pour aider les participants :

- 1) Enlever ses chaussures
- 2) Utiliser un vêtement pour amortir et faire moins de bruit dans la prise des clefs.
- 3) ...

On peut complexifier le jeu en plaçant des objets dans le chemin des participants.