

# Activité à faire avec papa

## Sauve moi

Temps  
30mn à 1h

Âge  
Dès 4 ans

Nombre d'enfants  
À partir d'un enfant

**Forme d'intelligence :** Intelligence logico mathématique, Intelligence corporelle-kinesthésique, Intelligence interpersonnelle.

### Déroulement du jeu



**Matériel :** Corde, toutou et lightsticks au besoin

**Règles :** Il faut retrouver les pièces perdues.

**Déroulement :** Il faut cacher les toutous (peluches) et des lightsticks dans le jardin, la maison ou autre, afin qu'ils soient attachés. Les enfants tentent de le retrouver et de le détacher sans se faire repérer par les parents. Si l'enfant est repéré, ils doivent retourner se cacher à la base.